



## PROTOCOLE D'ÉVALUATION BAC

# Escalade

<b>Compétences attendues</b>	<b>Niveau 4 :</b> <b>Conduire</b> son déplacement en s'économisant selon des itinéraires variés en direction, pour <b>grimper en tête</b> des voies de difficultés de 3C à 6A. <b>Assurer</b> sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.
------------------------------	--

### Situation d'évaluation :

L'évaluation s'effectuera sur un mur d'escalade artificiel (SAE) comprenant des voies de niveau 3C à 6A d'une hauteur de 6m50 mètres, comprenant des directions et des volumes variés. Les dégaines sont en place.

Avant l'épreuve (la séance précédente) l'élève choisit son projet de voie pour l'évaluation **d'une montée en tête**.

L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper en tant que grimpeur. Le temps d'ascension ne dépassera pas 5 minutes et l'épreuve sera terminée en cas de 2ème chute ou sur erreur de mousquetonnage non corrigée immédiatement ou l'oubli du mousquetonnage d'un point.

L'épreuve est complétée par une prestation d'assurance.

## Eléments à évaluer

**1) Performance sur 10 points :** Cotation de l'itinéraire choisi. (*voir barèmes différenciés filles garçons ci-dessous*)

- Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve, le candidat marque des points en fonction de la hauteur de voie gravie et les points seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points prévus.

**2) Evolution du grimpeur dans sa voie sur 4 points**

- La motricité mise en œuvre par le grimpeur pour réaliser la voie, la mise en place technique

**3) Coordination de l'action grimper/s'assurer sur 3 points**

- La bonne réalisation des actions de mousquetonnage (passer la corde dans la dégaine) par le grimpeur pour agir en sécurité pour soi-même.

**4) Coordinations des actions assureur/grimpeur sur 3 points**

- Les actions techniques de l'assureur pour garantir la sécurité du grimpeur.

## Eléments à évaluer

### 1) Performance sur 10 points

A définir en fonction du nouveau barème

### 2) Evolution du grimpeur dans sa voie sur 4 points

	0	2	2	3	3	4
<b>Progression</b>	Projet non adapté ou temps > 5 minutes ou voie non réalisée ou 2 chutes. <u>Progression sans relâchement</u>		Voie réalisée ou avec 1 chute. <u>Progression d'intensité variée.</u>		Voie réalisée sans chute, <u>progression fluide</u>	
<b>Position</b>	Prises pieds hésitantes non précises, bruit, monte en canard. <u>Centre de gravité qui reste entre les appuis</u>		Utilise les avant-pieds (mobile sur les prises). <u>Centre de gravité majoritairement à la verticale de l'appui</u>		Prises variées sans tâtonnement. Change de face, profil, trouve des PME*. <u>Centre de gravité peut dépasser la verticale des appuis.</u>	

### 3) Coordination de l'action grimper/s'assurer sur 3 points

	0	1	1	2	2	3
<b>Mousquetonnage</b>	Erreur de mousquetonnage non corrigée = 0 Erreur de mousquetonnage corrigée immédiatement (Yo-Yo, corde à l'envers ou oubli de dégaîne)		Mousquetonnage hésitant mais correct, efficacité d'une main.		Mousquetonnage intégré dans la progression : rapidité, économie, aisance, efficacité des deux mains. Pense à sortir la corde d'entre ses appuis. PME, bras tendus épaules sous les dégaines, bassin au clou).	
<b>Redescente</b>	Redescente irrégulière en cherchant à retrouver la verticalité.		Redescente en acceptant d'éloigner le buste de la paroi.		Redescente régulière et fluide, espace arrière construit.	

### 4) Coordinations des actions assureur/grimpeur sur 3 points

0	1	1	2	2	3
Assure mais donne et reprend le mou <u>avec retard.</u>		Assure en contrôlant la tension de la corde Assure sans décalage avec la progression du grimpeur.		Donne et reprend le mou dans la progression du grimpeur.	